

J'aime ma Planète avec **SAMSAM**



Retrouve
plus de jeux pour
protéger ta planète dans
SamSam Jeux !

En vente chez ton
marchand de journaux
à partir du 5 avril.



SAM-CONSEILS

Toi aussi, prends
quelques bonnes habitudes
pour protéger ta planète !



- Pour ne pas gaspiller l' , pense à fermer



eau

le pendant que tu te brosses les dents.



robinet

- Ne laisse pas la allumée quand tu quittes une pièce.



lumière

- Pour te déplacer, plutôt que de prendre la



voiture

propose à tes parents de ou d'utiliser ta



marcher



trottinette

ton ou ton .



vélo



skate-board

- Quand tu as fini de pique-niquer, jette tes dans



déchets

une , mais surtout pas par terre !



poubelle

C'est moins polluant et c'est plus sympa pour ta planète !

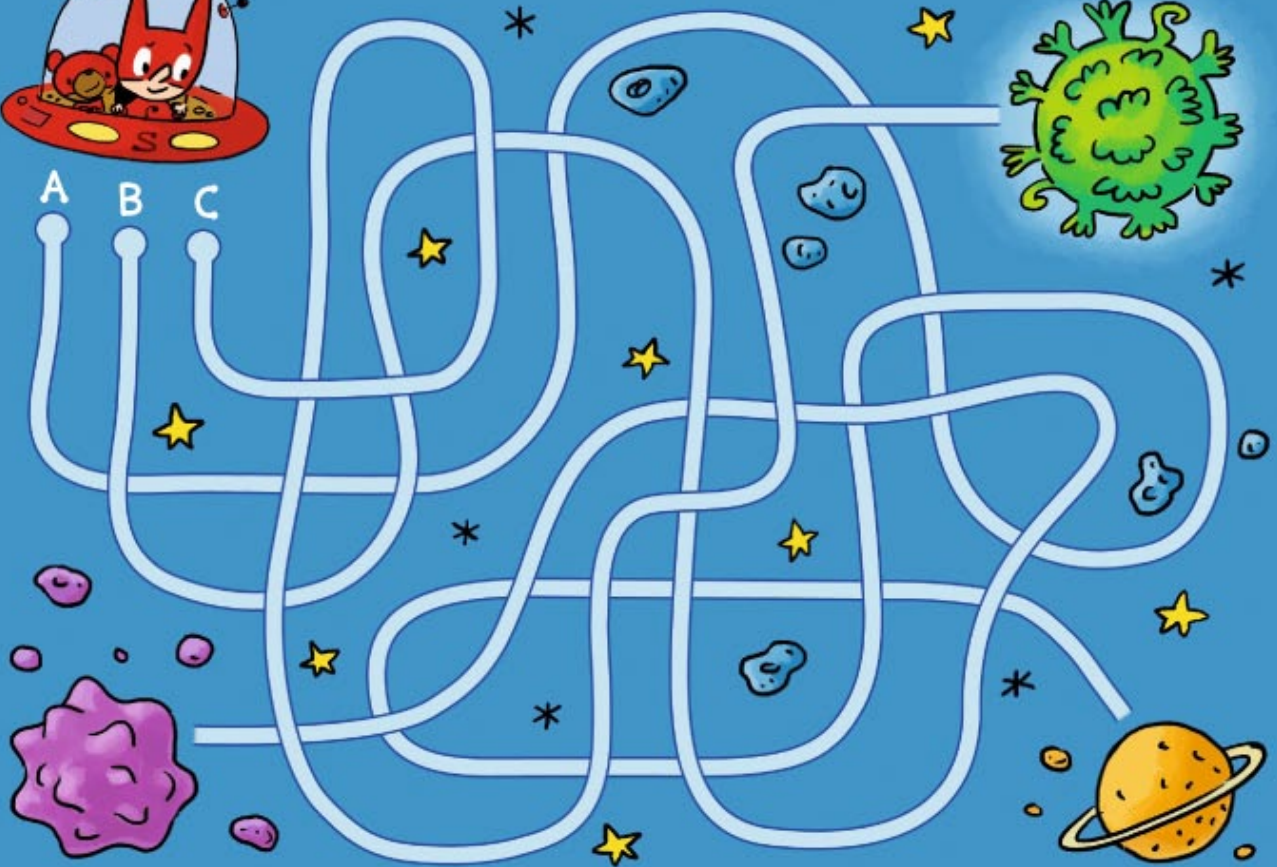
SAM-OBJECTIF NATURE



Trouve le chemin pour aider SamSam et SamNounours à se rendre sur la planète nature.



A B C



Solution : le chemin C.

Illustrations : Pierre Hovnanian.

SAM-LETTRES

~~X~~V A I V E A L E A
A P A R I N A T E A M A P A S !



Barre tous les A que tu vois pour découvrir ce que dit SamSam.

Solution : « Vive le printemps ! »

LE GOÛTER TOUT VERT

Invite tes amis à un goûter vert !
Prépare-leur :

Des fruits
verts



Un verre de lait
à la menthe



Un verre
de menthe
à l'eau



Une salade de kiwis,
de pommes
et de raisins



Des macarons verts
(à la pistache)



Des brochettes vertes :
sur des piques à brochettes
en bois, pique toutes sortes
de bonbons et de fruits verts.



Des petits pois
en pâte d'amande
verte

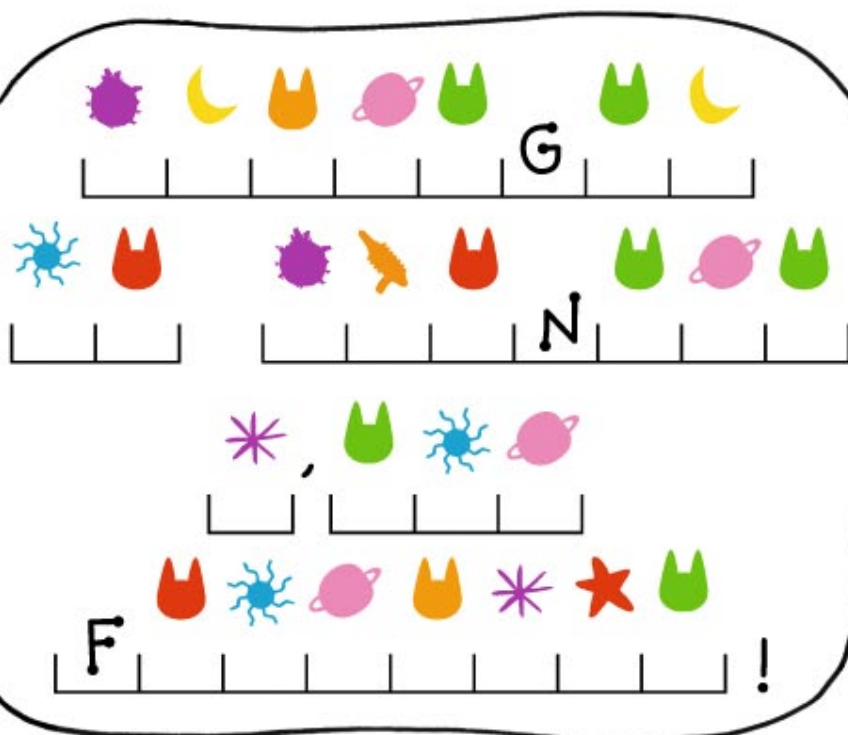


LA BLAGUE DE PETIT PÔA

Deux escargots font la course.
À l'arrivée, l'un des deux dit :
« On en a bavé ! »

SAM-CODE

Déchiffre ce que dit SamSam en utilisant le code.



Solution : « Protéger sa planète, c'est fastoche ! »

SAM-TAILLES



Relie ces planètes de la plus petite à la plus grande.

TOUS ENSEMBLE !

La course à recycler

Pour 4
joueurs
ou +



PRÉPARATION

On prépare 3 grandes boîtes sur lesquelles on écrit les différentes catégories : plastique, papier, vêtements.

On détermine une ligne de départ et une ligne d'arrivée, derrière laquelle on aligne les 3 boîtes.

Un adulte prépare deux sacs contenant le même nombre d'objets (plastique, papier ou vêtement).

Les joueurs se divisent en 2 équipes qui prennent chacune un sac.

RÈGLE DU JEU

Un joueur de chaque équipe pioche un objet de son sac et va le déposer le plus vite possible dans la bonne boîte.

S'il se trompe, il revient au départ et recommence.

L'équipe qui finit la première a gagné.